

Les idées de la récré :

POISSON - PÊCHEURS

Matériel :



Pas de matériel

Durée :



5 min

Nombre
de joueurs :



Au moins 8

Equipes ?



2 équipes

Règles du jeu :

Les pêcheurs se disposent en cercle et se tiennent par la main; ils se regroupent et, secrètement, choisissent un nombre. C'est au moment où ce nombre est prononcé que les pêcheurs baissent leurs bras.

Tous les poissons à l'intérieur du cercle sont alors capturés et deviennent pêcheurs.



Les idées de la récré :

ACCROCHE - DECROCHE

Matériel :



Pas de matériel

Durée :



10 min

Nombre
de joueurs :



Au moins 7

Equipes ?



Non

Règles du jeu :

Les joueurs s'accrochent deux par deux par le coude,
Un joueur est chat, les autres sont souris.

Poursuivie par le chat, la souris court dans le terrain et
va s'accrocher au bras d'un joueur en attente.

Le second joueur de la paire où la souris s'accroche
devient la nouvelle souris et doit immédiatement s'enfuir
car il est désormais poursuivi par le chat



Les idées de la récré :

LA BALLE ASSISE

Matériel :



Un ballon

Durée :



De 5 à 10 min

Nombre
de joueurs :



Au moins 6

Equipes ?



Non

Règles du jeu :

Les joueurs se déplacent dans un terrain. Le joueur qui a la balle doit essayer de la lancer pour toucher les autres joueurs avec la balle.

Une fois touchés, les joueurs s'assoient et restent assis jusqu'à réussir à attraper la balle lorsqu'elle passe près d'eux.

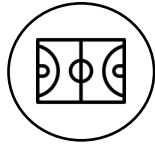
Le gagnant est le dernier enfant resté debout.



Les idées de la récré :

L'EPERVIER

Matériel :



Un terrain de jeu (voir le dessin)

Durée :



10 min

Nombre
de joueurs :



Au moins 5

Equipes ?



Non

Règles du jeu :

Un des joueurs est choisi pour être l'épervier.

Les autres joueurs se mettent dans la maison.

Au signal « l'épervier part en chasse » ils doivent tous traverser le terrain (sans en sortir) pour aller jusqu'à l'autre maison.

Tous les joueurs touchés deviennent éperviers, jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un.



Les idées de la récré :

LES SORCIERS

Matériel :



Pas de matériel

Durée :



10 min

Nombre
de joueurs :



Au moins 5

Equipes ?



Non

Règles du jeu :

Un des joueurs est le sorcier. Il doit poursuivre les autres pour les toucher.

Lorsqu'un joueur est touché, il devient une « statue » et se tient jambes écartées. Pour être délivré, un autre joueur doit passer entre ses jambes.

ATTENTION : Ne pas jouer si le sol est mouillé

